

Jeu de mémoire signé « animaux »

Règle du jeu

Objectif :

S'initier à la langue des signes française

Participants :

De 2 à 5 participants à partir de 8 ans



Contenu du jeu :

- 1 règle du jeu
- 1 fiche récapitulative
- 1 jeu de 24 cartes
- 1 fiche « langue des signes »



But et principe du jeu :

Assembler les cartes 2 à 2 (une image + un texte) et signer

Préparation d'une partie :

Avant de commencer le jeu, les joueurs associent les cartes « texte » et les cartes « image ». Ils signent en même temps.

Déroulement d'une partie :

Les cartes sont étalées sur la table, face cachée.

À tour de rôle, les joueurs retournent 2 cartes en les nommant à voix haute et les signant (si un joueur ne se souvient pas du signe, les autres joueurs l'aident) :

- Si les 2 cartes correspondent, le joueur les garde et rejoue.
- Si les 2 cartes ne correspondent pas, le joueur les remet à leur place et c'est au tour du joueur suivant.

Fin de partie :

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus de carte.

Le joueur qui totalise le plus de cartes a gagné.