



L'INSECTE QUI RIT



Règles du jeu

Catégorie du jeu :

Ce jeu est basé sur le jeu « *le cochon qui rit* ».

Matériel :

- Une planche « *l'insecte qui rit* » par joueur.
- Toutes les différentes parties de l'insecte (le thorax, les 4 pattes, la tête, l'abdomen, les 4 ailes).
- 3 dés.

But du jeu :

Compléter l'insecte.

Déroulement du jeu :

Chaque joueur lance un dé pour déterminer qui commencera. Le joueur qui aura le score le plus élevé commence. L'ordre d'acquisition des parties de l'insecte est le suivant : le thorax, les pattes, la tête ou l'abdomen et pour terminer, les ailes.

À tour de rôle, les joueurs lancent les trois dés.

Pour gagner la planche « *l'insecte qui rit* » le joueur doit faire un 6.

Pour gagner le thorax, la tête ou l'abdomen il faut faire au moins 15 points. Trois lancers sont possibles. Le joueur peut relancer 1, 2 ou 3 dés.

Pour gagner une patte, il faut faire un 1. Le joueur gagne autant de pattes qu'il fait de 1.

Pour gagner une aile, il faut faire un 6. Le joueur gagne autant d'ailes qu'il fait de 6.

Fin de partie

Le joueur qui a complété le premier son insecte a gagné.