



la chaîne alimentaire marine

Règles du jeu

Participants :

De 3 à 6 participants à partir de 9 ans

Durée moyenne du jeu :

45 minutes

Contenu du jeu :

1 fiche « chaîne alimentaire marine »
1 jeu de 54 cartes

But et principe du jeu :

Le but du jeu est créer des chaînes alimentaires marines d'au moins 4 cartes. Pour s'aider, les joueurs peuvent regarder la fiche « chaîne alimentaire marine »

Déroulement d'une manche :

Chaque joueur reçoit 7 cartes. Les autres cartes forment la pioche.

À tour de rôle, les joueurs tirent une carte de la pioche et se défaussent d'une carte face cachée.

À tout moment (même si ce n'est pas à son tour de jouer), un joueur peut poser sa chaîne alimentaire si elle compte au moins 4 cartes. Il est possible de former des chaînes alimentaires imbriquées.

Les autres joueurs posent alors une chaîne alimentaire s'ils le peuvent.

Les points sont distribués ainsi :

- 1 point pour une chaîne alimentaire de 4 cartes
- 3 points pour une chaîne alimentaire de 5 cartes
- 7 points pour une chaîne alimentaire de 6 cartes
- 15 points pour une chaîne alimentaire de 7 cartes

Le joueur qui a posé ses cartes en premier double ses points.

Fin de partie :

La partie se joue en autant de manches qu'il y a de joueurs multipliés par 2 (6 manches à 3 joueurs, 8 à 4 joueurs, ...)

Le joueur qui totalise le plus de points a gagné.